# Introducción al Mundo de Computación

2021

Fernando Medina

Gail Borden
LIBRARY

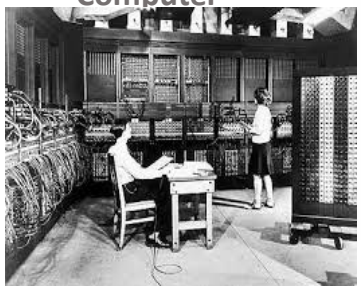
# Agenda

- Eventos importantes de las computadoras
- Partes de un Sistema de Computación
- Tipos de Computadoras
- Plataformas
- Ciclo de Procesamiento de Información
- Hardware
- Software
- Comprando su Computadora

Gail Borden LIBRARY

# Eventos Importantes de las Computadoras

1940s – ENIAC Electronic Numerical Integrator And Computer



1970s - Microcomputers

1981 – IBM PC

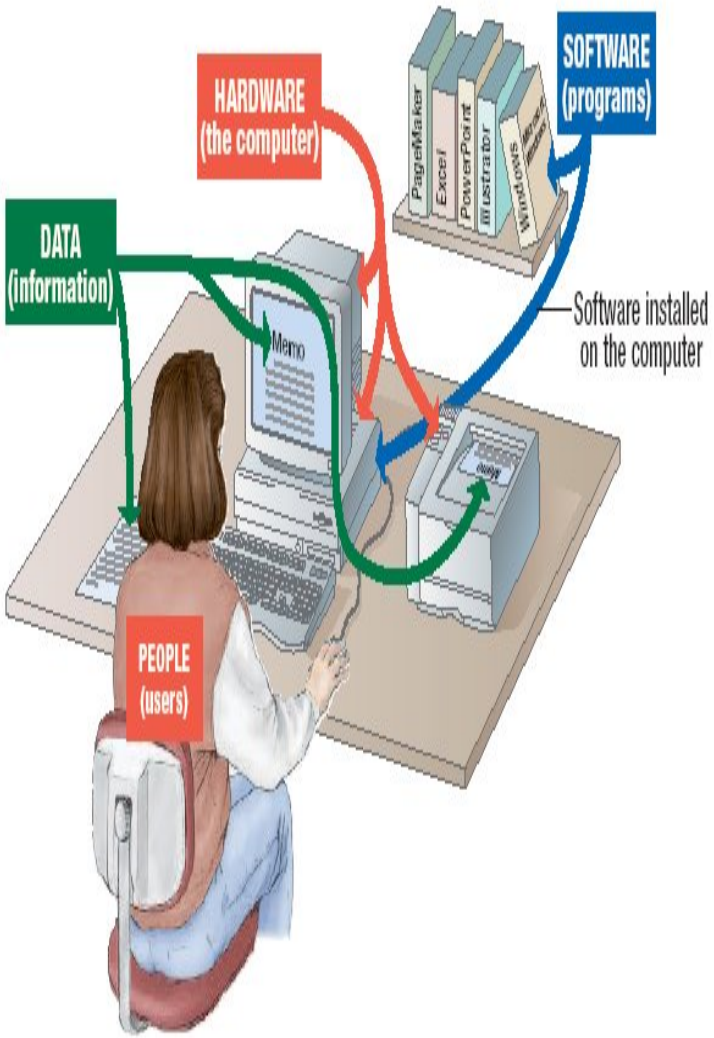
1984 – Apple Macintosh

Hoy– Laptops, Smartphones, Tablets

Gail Borden LIBRARY

# Partes de un Sistema de Computación

- **Hardware.-** Componentes mecánicos (tangibles). Monitor, teclado, memoria, etc.
- **Software.-** Conjunto de instrucciones que hacen efectuar una tarea en la computadora. OS, Word, Excel, PowerPoint, etc.




Gail Borden
LIBRARY

# Tipos de Computadoras

***Computadora -*** Dispositivo electrónico usado para convertir datos en información útil.

- De Escritorio
- "Laptops/Notebooks – Netbooks"
- Tabletas
- Teléfonos Inteligentes
- Minicomputadoras – Varias personas pueden accederlas al mismo tiempo aunque son menos poderosas que los "mainframes"
- "Mainframes" – Computadoras grandes y con procesamiento de datos poderoso
- Supercomputadoras – Son actualmente las computadoras más poderosas y rápidas
- Servidores –Proporcionan servicios en una red a otras computadoras llamadas Clientes– que emplean los recursos del servidor

Gail Borden LIBRARY

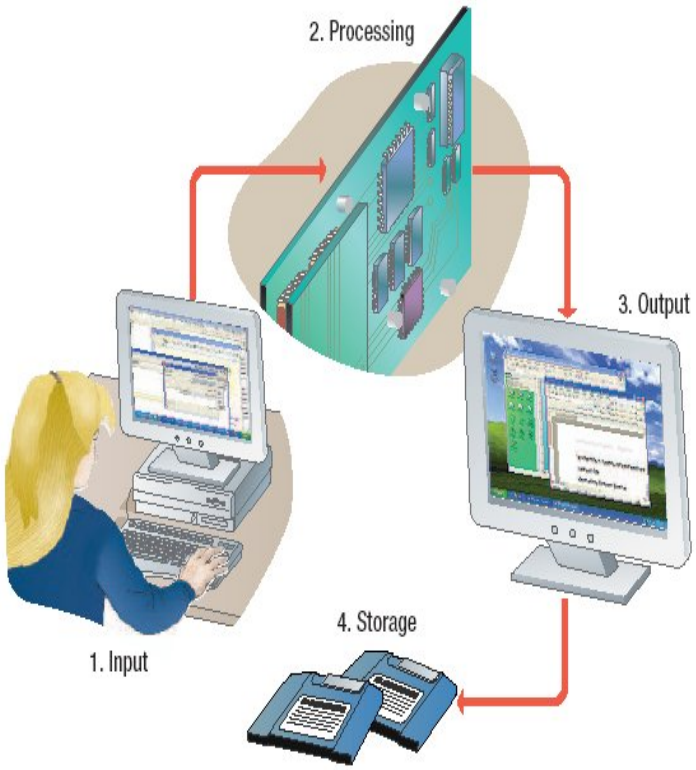
# Plataformas

- Plataformas dominantes de Hardware - IBM PC/Clones; Apple; Teléfonos Inteligentes y Tabletas
- Plataformas de Sistemas Operativos Windows, Apple, Linux
- **Plataformas de Teléfonos Inteligentes** –
  - Apple iPhone
  - Google Android
  - MS Windows

Gail Borden LIBRARY

# Ciclo de Procesamiento de Información

- **Entrada.-** La computadora accepta datos de entrada. (Usuario/Programa/Etc)
- **Procesamiento.-** Se efectua el procesamiento de los datos
- **Salida.-** Presentacion de resultados del procesamiento de datos
- **Almacenamiento.-** Almacenamiento de resultados.



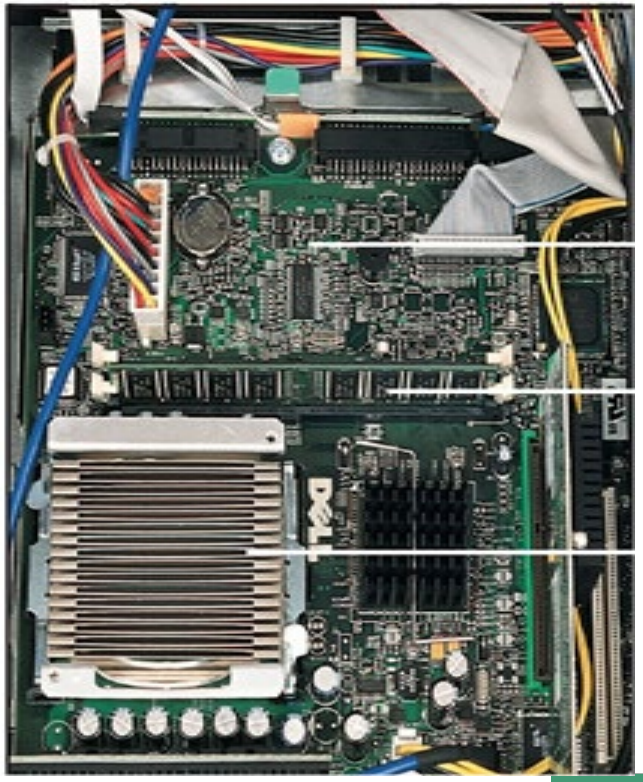

Gail Borden
LIBRARY

# Hardware (Componentes Mecánicos o Físicos)

Gail Borden LIBRARY

# Componentes Principales del Sistema

- Tarjeta madre
- Circuitos electrónicos
- Microprocesador
- Memoria
- Disco Duro
- Fuente de alimentación
- Controladores



Gail Borden LIBRARY

Micro-Procesador



# Componentes Principales del Sistema

## Microprocesador

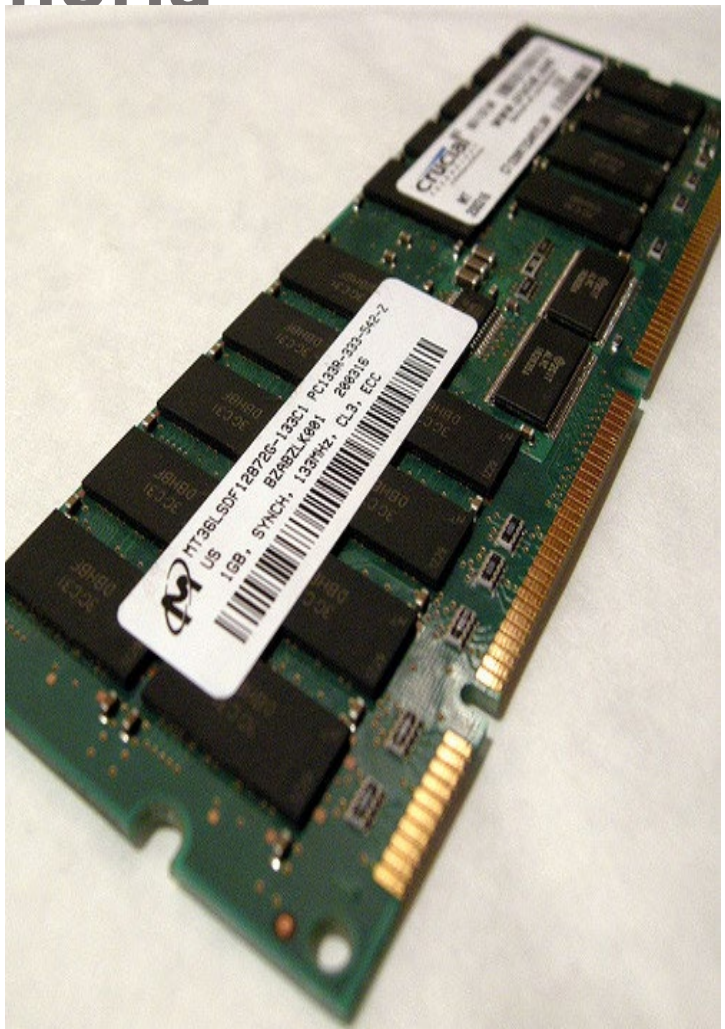
- Fabricantes principales INTEL or AMD
- La unidades de Medida : Velocidad es en (GHz)

Gail Borden LIBRARY

# Componentes Principales del Sistema

## Memoria

- **1) RAM (Random Access Memory or Read/Write Memory)** "Volatil". Usos:Programas
- **2) ROM (Read-Only Memory)** Almacenamiento permanente NO-Volatil. Usos Instrucciones Internas de la computadora
- Unidades de Medida: Bytes




Gail Borden
LIBRARY

# Dispositivos de Entrada

Los dispositivos de entrada proporcionan el medio para ingresar datos en la computadora tales como:

- Teclado
- Ratón
- Pantalla táctil
- Micrófono
- Escáner
- Cámara
- Controlador de Juegos
- Etc.

Gail Borden LIBRARY

# Dispositivos de Salida

Los dispositivos de salida controlan la información de salida de la computadora, tales como:

- Impresora
- Bocinas
- Audífonos
- Monitor
- Proyector
- Controlador de Juegos con retroalimentación
- Interfaz de usuario gráfica (GUI)

Gail Borden LIBRARY

# Dispositivo de Almacenamiento

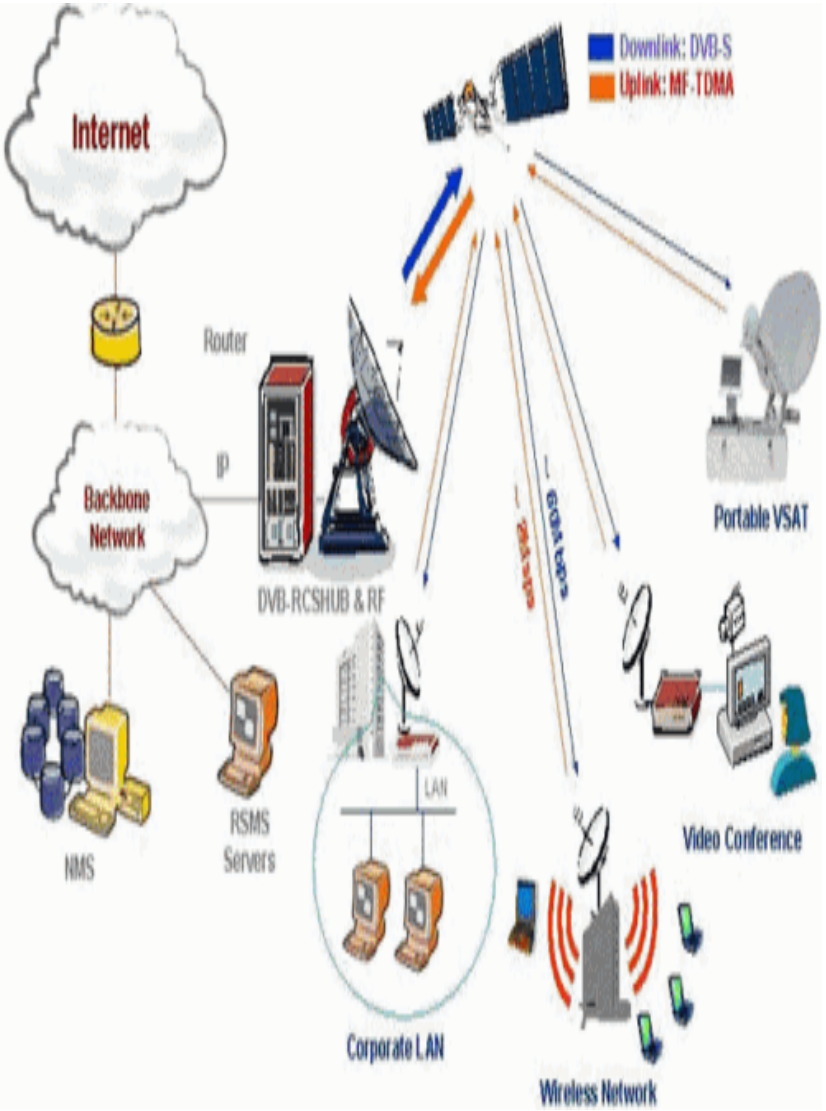
- Disco Duro
- Unidad de almacenamiento USB (Universal Serial Bus)
- Discos ópticos (CD or DVD)
- Unidades de almacenamiento compartido en la red
- Almacenamiento en la nube
- Cintas magnéticas

Gail Borden LIBRARY

# Dispositivos de Comunicaciones

Permiten conectarse a Internet:

- Línea de Suscripción Digital (DSL)
- Cable
- Acceso a “Wi-Fi hotspots”
- Ethernet
- Satélite
- 4G-LTE




Gail Borden LIBRARY

# Clasificación de Software

- *Sistemas Operativos* –Windows, MAC, Linux
- *Paquetes Integrados de programas como (MS Office) y Software de Productividad (Varios)*
  - **Word-** Procesador de Palabras
  - ❖**Excel-** Hoja Electrónica
  - ❖**PowerPoint-** Programa de Presentación
  - ❖**Access-** Bases de Datos
  - ❖**Outlook-** Correo Electrónico
- *Programas de Aplicación* – Efectúan tareas específicas del usuario
- *Programas para Gráficos* – Permiten crear y manipular imágenes
- *Entretenimiento*–Juegos, música, videos
- *Programas de Utilidad* - Ayudan a configurar

y mantener óptima a la computadora

Gail Borden
LIBRARY

# Comprando su Computadora

*Antes de comprar su computadora usted debe considerar preguntas como las siguientes:*

- ✔¿De escritorio o portátil?
- ✔¿ Que aplicaciones ejecutará en su computadora?
- ✔¿ Que marca? ¿ PC, Mac, o Tableta?
- ✔¿ Tamaño del disco duro?
- ✔¿ Marca y tipo de microprocesador?
- ✔¿ Cuanta memoria?
- ✔¿ Cuantas unidades de CD/DVD ?
- ✔¿ Donde comprarla?
- ✔¿ Que garantía se ofrece?
- ✔¿ Tamaño y tipo de monitor?
- ✔¿ Software?

Gail Borden LIBRARY

Gail Borden
LIBRARY